

# Cuaderno de trabajo de los sólidos geométricos

mimontessori  
y nuestra forma de compartirlo

# Yo soy el ELIPSOIDE

Tengo \_\_\_\_\_ aristas

Tengo \_\_\_\_\_ vértices

Tengo \_\_\_\_\_ caras

La base es: \_\_\_\_\_

Ejemplos reales: \_\_\_\_\_

# Yo soy la ESFERA

Tengo \_\_\_\_\_ aristas

Tengo \_\_\_\_\_ vértices

Tengo \_\_\_\_\_ caras

La base es: \_\_\_\_\_

Ejemplos reales: \_\_\_\_\_

# Yo soy el CILINDRO

Tengo \_\_\_\_\_ aristas

Tengo \_\_\_\_\_ vértices

Tengo \_\_\_\_\_ caras

La base es: \_\_\_\_\_

Ejemplos reales: \_\_\_\_\_

# Yo soy el CONO

Tengo \_\_\_\_\_ aristas

Tengo \_\_\_\_\_ vértices

Tengo \_\_\_\_\_ caras

La base es: \_\_\_\_\_

Ejemplos reales: \_\_\_\_\_

Yo soy el PRISMA CUADRANGULAR

Tengo \_\_\_\_\_ aristas

Tengo \_\_\_\_\_ vértices

Tengo \_\_\_\_\_ caras

La base es: \_\_\_\_\_

Ejemplos reales: \_\_\_\_\_

Yo soy el PRISMA TRIANGULAR

Tengo \_\_\_\_\_ aristas

Tengo \_\_\_\_\_ vértices

Tengo \_\_\_\_\_ caras

La base es: \_\_\_\_\_

Ejemplos reales: \_\_\_\_\_

Yo soy la PIRÁMIDE CUADRANGULAR

Tengo \_\_\_\_\_ aristas

Tengo \_\_\_\_\_ vértices

Tengo \_\_\_\_\_ caras

La base es: \_\_\_\_\_

Ejemplos reales: \_\_\_\_\_

Yo soy la PIRÁMIDE TRIANGULAR

Tengo \_\_\_\_\_ aristas

Tengo \_\_\_\_\_ vértices

Tengo \_\_\_\_\_ caras

La base es: \_\_\_\_\_

Ejemplos reales: \_\_\_\_\_

# Yo soy el CUBO

Tengo \_\_\_\_\_ aristas

Tengo \_\_\_\_\_ vértices

Tengo \_\_\_\_\_ caras

La base es: \_\_\_\_\_

Ejemplos reales: \_\_\_\_\_

# Yo soy el OVOIDE

Tengo \_\_\_\_\_ aristas

Tengo \_\_\_\_\_ vértices

Tengo \_\_\_\_\_ caras

La base es: \_\_\_\_\_

Ejemplos reales: \_\_\_\_\_



